Proiect Tehnologii Mobile

MP3 Player

Studenți: Mihalcea Radu-Mihai

Merlușcă Ioan-Silviu

Profesor coordonator: Băicoianu Alexandra

Aplicația MP3 Player

* Aplicația prezintă diverse funcții, întâlnite de altfel, în majoritatea aplicațiilor de acest tip și scop
* Poate rula exclusiv fișiere audio de tip .mp3
* Interfață simplă, cu un playlist poziționat central, butoane standard de lucru cu fișierele audio .mp3
* Aplicația poate:
* Deschide și permite lucrul cu mai multe fișiere
* Șterge fișiere din playlist
* Salva playlist-uri în format .tgr, ulterior putând fi deschise
* Rula melodii
* Derula către piesa antecedentă sau precedentă
* Aplicația nu poate:
* Întrerupe o piesă în derulare
* Repeta aceeași piesă în mod automat

Structură aplicație

Aplicația are 3 clase:

* + - * Player.java
      * MP3.java
      * Playlist.java

Player.java

Reprezintă clasa main a proiectului.

MP3.java

Reprezintă clasa în care sunt programate butoanele din interfața grafică a aplicației.

Playlist.java

Reprezintă clasa unde este programat lucrul cu fișiere.